

Ingénieur de Recherche en modélisation, simulation numérique et programmation informatique. Ce poste viendra en support aux chercheurs et doctorants sur la modélisation de l'être humain par méthode éléments finis et si possible multi-corps.

Missions principales :

- Apporter auprès des chercheurs du Laboratoire de Biomécanique et Mécanique des Chocs une expertise dans l'utilisation des méthodes de modélisation et simulation numérique pour la modélisation de l'être humain par méthode éléments finis et si possible multi-corps
- Orienter le choix sur les méthodes et les outils pertinents en fonction du problème posé
- Concevoir des programmes informatiques pour la modélisation, le calcul et l'analyse des résultats
- Évaluer la qualité des codes, la qualité des résultats et de leur interprétation
- Participer à des projets de recherche au plan national et international et aux publications associées
- Assurer la gestion du cycle de vie des données du calcul, leur organisation et le suivi de leur exploitation
- Transmettre les connaissances et les compétences en matière de calcul scientifique, au travers de présentations et de formations
- Participer au choix, à l'acquisition, à l'exploitation des serveurs de calcul

Catégorie
A

Affectation

Laboratoire de Biomécanique et
Mécanique des Chocs (LBMC,
UMR_T 9406)

Rattachement hiérarchique

Directeur du laboratoire

Mission d'encadrement

Oui

Conduite de projet

Oui

Conditions

concours externes

Prise de poste

01/10/2023

Contact

david.mitton@univ-eiffel.fr

Savoir

Modélisation en éléments finis
Modélisation multi-corps
Programmation informatique
(Python)

Savoir faire

Assurer une veille
Programmer dans différents
environnements informatiques

Savoir être

Capacité de travail en groupe
Capacité de conceptualisation
Sens des responsabilités